



Η συντήρηση της «δεξαμενής» των εκπαιδευτών ήταν μια τρίτη αποστολή για την 7η Μοίρα.

τη δράση των Nighthawk στο σούρουπο και την αυγή. Το πρόγραμμα του 2003 και το γκρι χρώμα σχετιζόταν με μια αντίστοιχη ιδέα που θα επέτρεπε στο F-117 να επιχειρεί σε 24ωρη βάση, σε συνεργασία με το Raptor. Η αλλαγή χρώματος δεν είχε καμιά επίδραση στην ικανότητα του αεροσκάφους να παρουσιάζει μικρό ίχνος στα εκθερικά ραντάρ. Από την άλλη πλευρά, τα πειράματα έδειξαν ότι η χρήση του γκριζου χρώματος αντί του μαύρου είχε πλεονεκτήματα στην ικανότητα του αεροπλάνου να αντιμετωπίζει με επιτυχία οπτικά συστήματα αποκάλυψης και ικνηλάτησης. Παρόλα αυτά όμως το F-117 παρέμενε ένα... νυχτόβιο κυρίως αεροσκάφος κρούσης.

Το 2004, ένα από τα προγράμματα που υλοποιήθηκαν αναφορικά με το Nighthawk ήταν το TD&E (Tactics Development & Evaluation), που είχε σαν στόχο την ανάπτυξη τακτικών για την αύξηση της επιβιωσιμότητας και αποτελεσματικότητας των αεροσκαφών σαν μέρος μεγαλύτερων «πακέτων» κρούσης. Περιλάμβανε επιμέρους υποπρογράμματα, όπως την ανάπτυξη τεχνικών/τακτικών για την προσβολή κινούμενων στόχων, τη δυνατότητα καταύγασης στόχων από το ένα αεροσκάφος για στοχοποίηση από άλλο (buddy lasing) και τη δυνατότητα προσβολής στόχων όπου ο χρόνος αποτελούσε κρίσιμο παράγοντα (Time Sensitive Targeting, TST). Είναι εύκολα φανερό βέβαια ότι όλα τα παραπάνω αντιβαίνουν στις βασικές αρχές πάνω στις οποίες αναπτύχθηκε το F-117 σαν αεροσκάφος, που προοριζόταν να δράσει αυτόνομα, εναντίον σταθερών στόχων και μόνο με προσεκτική προετοιμασία της αποστολής.

Κάποιες δοκιμές TST είχαν γίνει ήδη από τον Οκτώβριο του 1998, αν και επέτρεπαν απλώς στον πιλότο να λαμβάνει ανανεωμένα στοιχεία σχετικά με τις απειλές στο περιβάλλον δράσης και να επαναπρογραμματίζει την αποστολή του από το πιλοτήριο εάν χρειαζόταν. Γνωστό σαν Integrated Real-time Information into the Cockpit / Real-time Information Out of the Cockpit for Combat Aircraft (IRCCA), ήταν ένα πρόγραμμα επίδειξης υπό την αιγίδα της Διεύθυνσης Αισθητήρων της USAF στην αεροπορική βάση Wright-Patterson. Το πρόγραμμα έγραψε πραγματικά ιστορία, όταν ένα από τα αεροπλάνα έστειλε το Σεπτέμβριο του 2003 στη φάση δοκιμών μια σειρά ειδώλων από διαδικασία προσβολής μέσω δορυφόρου σε επίγειες δυνάμεις στο θέατρο των επιχειρήσεων. Η αποστολή αυτών των εικόνων σε πραγματικό χρόνο και η διαθεσιμότητά τους στους τοπικούς διοικητές έδινε για πρώτη φορά στους τελευταίους τη δυνατότητα αφενός να αξιολογήσουν άμεσα τα αποτελέσματα μιας προσβολής και αφετέρου να διατάξουν μια νέα επίθεση, εάν αυτό ήταν απαραίτητο. Το πρόγραμμα IRRCA είχε τελικά σαν αποτέλεσμα την ανάπτυξη ενός συστήμα-



ΣΕΡΒΙΑ 1999: Ο ΜΥΘΟΣ...

Η καριέρα του F-117 είχε σίγουρα πολλές στιγμές θριάμβου, αλλά το ναθέρ ήταν η 27η Μαρτίου 1999, όταν ένα Nighthawk που μόλις είχε χτυπήσει ένα στόχο στη Σερβία, στα πλαίσια της ΝΑΤΟϊκής εκστρατείας κατά της βαλκανικής χώρας, καταρρίφθηκε περίπου 40 χιλιόμετρα βορειοδυτικά του Βελιγραδίου. Κάποιοι είχαν τότε μιλήσει για υπερσύγχρονη τεχνολογία που οι Ρώσοι είχαν δώσει εσπευσμένα στους ομοεθνείς τους Σλάβους. Στην πραγματικότητα, το σύστημα που κατέρριψε το F-117 ήταν ένας βετεράνος της σοβιετικής εποχής, ένα S-125 Neva-M. Το σύστημα, γνωστότερο με τη ΝΑΤΟϊκή κωδική ονομασία SA-3 Goa, ήταν ένα τυπικό δείγμα αντιαεροπορικής άμυνας της ψυχροπολεμικής περιόδου, και πρωτοαναπτύχθηκε γύρω από τη Μόσχα ανάμεσα στο 1961 και το 1964. Στη συνέχεια, αναβαθμισμένες εκδόσεις υπηρέτησαν σε όλες τις χώρες του Συμφώνου της Βαρσοβίας, ενώ εξήχθη σε διάφορα κράτη-δορυφόρους της Μόσχας και είδε δράση στη διάρκεια των μεσανατολικών πολέμων. Τη δεκαετία του '80 θεωρούνταν ήδη παρωχημένο, κυρίως διότι η λειτουργία του ήταν εύκολο να παρεμβληθεί με συστήματα ECM. Οι λεπτομέρειες της κατάρριψης του F-117 έγιναν γνωστές πολύ αργότερα, όταν ο τότε διοικητής της σερβικής μονάδας S-125 Ντάνι Ζόλταν μίλησε για αυτήν, το 2005. Με το βαθμό του συνταγματάρχη, ο Ζόλταν ήταν επικεφαλής της τρίτης πυροβολαρχίας του 250ού συντάγματος αντιαεροπορικού πυραυλικού πυροβολικού. Με την έναρξη των ΝΑΤΟϊκών επιχειρήσεων η μονάδα κινητοποιήθηκε και βρισκόταν σε διαρκή κίνηση για να αποφύγει τον